



COLEGIO DOMINGO EYZAGUIRRE  
SAN BERNARDO  
ASIGNATURA: TECNOLOGÍA  
PROFESOR(a): MASSIEL DURÁN

### Guía Pedagógica N°6 Tecnología

<b>Nombre:</b>	<b>Curso: 7mo</b> ___
<b>Fecha inicio: Noviembre</b>	<b>Fecha Diciembre</b>

#### Descripción Curricular de la Evaluación

<b>Nivel</b>	<b>N°1 (2020)</b>
<b>EJE</b>	<b>Resolución de problemas tecnológicos</b>
<b>Objetivos</b>	<b>OA06</b>
<b>Habilidades a evaluar</b>	<b>Investigar Aplicar</b>

#### Instrucciones:

Lee, desarrolla y/o responde la siguiente guía de trabajo, utilizando para ello tus apuntes. Debes entregar esta guía en el colegio, la que será calificada. Cualquier consulta debes realizarla al correo [massiel.duran@colegiodomingoeyzaguirre.cl](mailto:massiel.duran@colegiodomingoeyzaguirre.cl) o al celular +56963200481.

#### ¿Qué es la propiedad intelectual?

La propiedad intelectual (PI) se relaciona con las creaciones de la mente: invenciones, obras literarias y artísticas, así como símbolos, nombres e imágenes utilizados en el comercio.

La legislación protege la PI, por ejemplo, mediante las patentes, el derecho de autor y las marcas, que permiten obtener reconocimiento o ganancias por las invenciones o creaciones. Al equilibrar el interés de los innovadores y el interés público, el sistema de PI procura fomentar un entorno propicio para que prosperen la creatividad y la innovación.

---

Actividad: en base a la información anterior, investiga y define los siguientes conceptos:

1. Derecho de autor
2. Patente
3. Marca
4. Secretos comerciales
5. Diseño industrial