



## Guía de trabajo N°2 - Artes Visuales

Nombre: ..... Curso: .....

### Unidad 1: Mejorando el uso de los recursos

Objetivo de aprendizaje (OA03): Evaluar las propuestas de soluciones que apunten a resolver necesidades de reducción de efectos perjudiciales relacionados con el uso de recursos energéticos y materiales considerando aspectos o dilemas éticos, legales, económicos, ambientales y sociales.

A continuación, deberá completar un formulario de planificación de un taller, el cual contiene un ejemplo, siguiendo los criterios de factibilidad y gusto personal.

Indicador	
Nombre del taller	<i>Taller Digital para adultos</i>
Problema planteado	<i>Adultos mayores que no saben usar la tecnología.</i>
Descripción del taller	<i>Es un taller destinado a los adultos mayores que no saben usar la tecnología básica, como celulares o computadores.</i>
Tipo de público	<i>Adultos mayores de 60 años y más.</i>
Duración – plazo	<i>A largo plazo. Un semestre</i>
Sesiones – horario	<i>2 horas por sesión, una vez a la semana.</i>
Lugar	<i>Sala de computación del colegio</i>
Costo (cuánto le cuesta al que asiste)	<i>Gratis</i>
Gastos (cuánto gasta el realizador)	<i>Arriendo de la sala \$10.000 mensual. Gastos en plumones, luz, impresiones, transporte.</i>
¿De qué manera este taller contribuye a una mejor sociedad?	<i>Los adultos que aprendan exitosamente los contenidos del taller podrán estar al día con la sociedad actual, ayudar a los más pequeños y no quedar obsoletos.</i>
¿Crees que eres capaz de enseñar este taller? ¿Por qué?	<i>Sí, ya que tengo los conocimientos necesarios y puedo tratar con gente que no sepa nada sobre un contenido específico.</i>

Indicador	
Nombre del taller	
Problema planteado	
Descripción del taller	
Tipo de público	
Duración – plazo	
Sesiones – horario	
Lugar	
Costo (cuánto le cuesta al que asiste)	
Gastos (cuánto gasta el realizador)	
¿De qué manera este taller contribuye a una mejor sociedad?	
¿Crees que eres capaz de enseñar este taller? ¿Por qué?	