



### Guía de trabajo N°3 - Tecnología – 7mo básico

Nombre: ..... Curso: .....

#### Unidad 2: Establecimiento del diseño solución

Objetivo de aprendizaje (OA02): Diseñar e implementar soluciones que respondan a las necesidades de reparación, adaptación o mejora de objetos o entornos, haciendo uso eficiente de recursos materiales, energéticos y digitales.

Actividad: Observa los siguientes objetos tecnológicos, y en una hoja de block 1/8 dividida en 4 partes dibuja estos elementos lo más realista posible, sin pintar, sólo con sombreado.

