



Guía Pedagógica N°6

Nombre:	Curso: Kínder A - B
Fecha inicio:	Fecha Término

Descripción Curricular de la Evaluación

Nivel	N°1
AMBITO	Comunicación
NÚCLEO	Lenguaje Verbal
Objetivos (sólo los números)	N°3 – N°6 – N°7 – N°8
Habilidades a evaluar	Comprender – Graficar – Identificar - Asociar

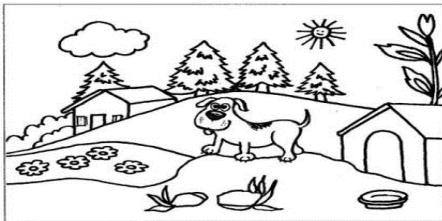
Querida familia:

Les aconsejamos los siguientes tips para trabajar con su hijo(a)

- Se sugiere realizar las actividades en un lugar tranquilo para evitar distracciones.
- Realizar las actividades siempre en un mismo horario
- A través del juego y de las actividades cotidianas se puede favorecer los aprendizajes del niño(a).
- Revisar los videos sugeridos para las actividades antes de comenzar las actividades y las veces que lo desee.
- Ante cualquier duda o consulta escribe al correo:

b.manriquez@colegiodomingoeyzaguirre.cl --- j.duran@colegiodomingoeyzaguirre.cl

1.- Escucha atentamente la lectura y luego responde las preguntas



Pipo encuentra un amigo

Pipo era un perrito blanco que no tenía dueño. Vivía solo en la calle y comía restos de basura. Algunas veces Pipo se sentía muy triste por no tener un amigo.

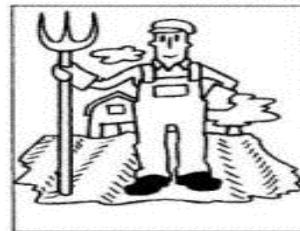
Un día un niño llamado Pablito recogió a Pipo y se lo llevó a vivir a su casa, en el campo.

Pipo y Pablito jugaban todos los días y eran muy felices juntos.

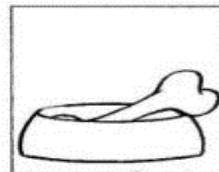
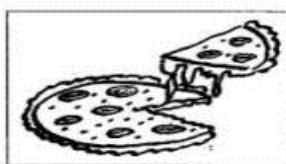
Ahora Pipo tiene un collar, comida y una linda casita para dormir, porque su amigo lo quiere mucho.

Marca con una X la respuesta correcta

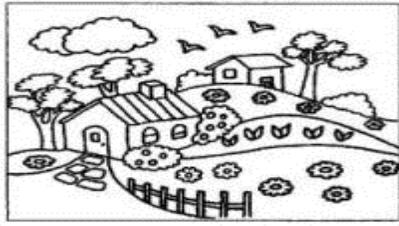
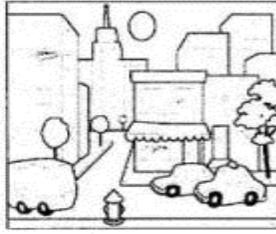
a) Pipo era un



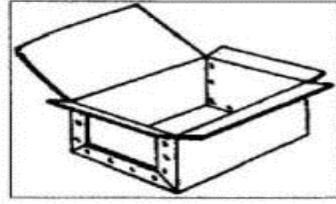
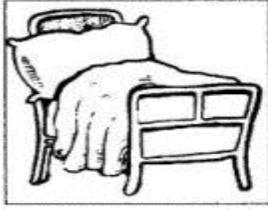
b) Cuando pipo vivía solo en la calle comía.....



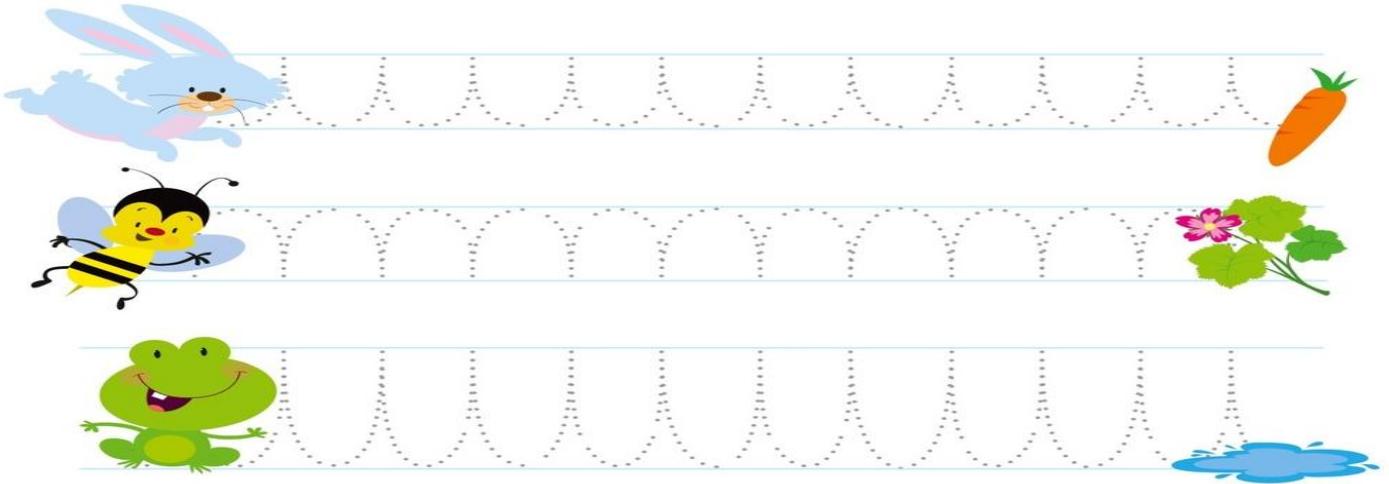
c) Pablito llevo a su amigo Pipo a vivir a



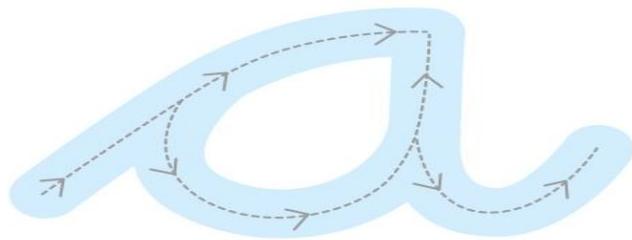
d) Ahora Pipo duerme en una.....



2.-  Repasa los caminos de las líneas punteadas



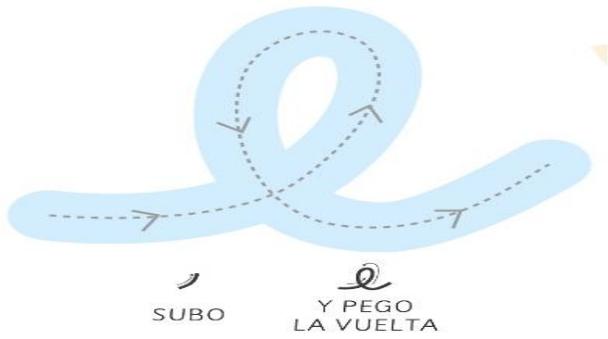
3.- Repasa y completa las vocales



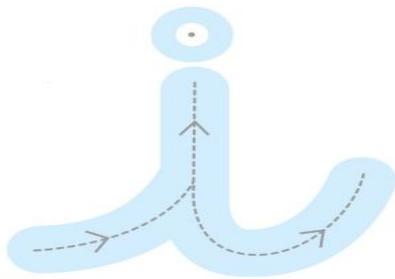
 SUBO  VUELVO  CIERRO  Y BAJO POR EL MISMO LUGAR



<http://juegos.fundacioncrecer.net/letras/a/>



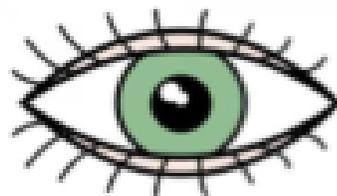
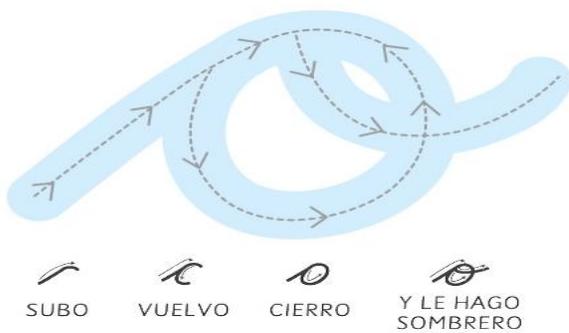
<http://juegos.fundacioncrecer.net/letras/e/>



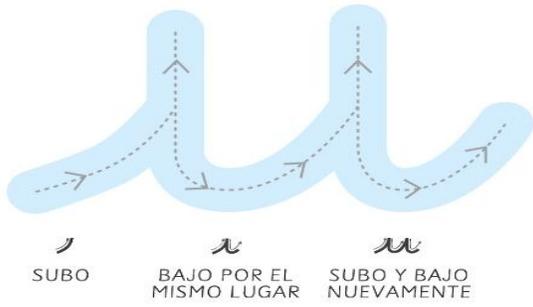
SUBO
BAJO POR EL MISMO LUGAR
Y LE PONGO EL PUNTITO



<http://juegos.fundacioncrecer.net/letras/i/>



<http://juegos.fundacioncrecer.net/letras/o/>



<http://juegos.fundacioncrecer.net/letras/u/>

4.- Pinta los dibujos que comienzan con la vocal indicada en cada caso

a				
e				
i				
o				
u				

5.- Encierra las vocales según el sonido de cada dibujo

	A	o	e	i	O	e	o
	i	a	A	i	o	a	
	u	e	u	e	o	u	
	i	e	a	i	i	o	
	a	u	o	u	e	u	

<http://juegos.fundacioncrecer.net/vocales/>


TODOS
va a salir
BIEN

Cuídate Mucho y pronto nos volveremos a encontrar.