



COLEGIO DOMINGO EYZAGUIRRE
SAN BERNARDO // EL BOSQUE
ASIGNATURA: Tecnología
PROFESOR (a): Jaime Herrera

Guía Pedagógica N°9

“Procedimientos de solución a los problemas cotidianos”

Nombre:	Curso: 5° Básico
Fecha inicio: 17/08/20	Fecha Término

Descripción Curricular de la Evaluación

Nivel	N° 1
EJE	
Objetivos (sólo los números)	OA1
Habilidades a evaluar	Seleccionar Proponer Problematizar Planificar Evaluar Diseñar

Instrucciones: **Cualquier duda puedes consultar al siguiente correo electrónico: 5°: j.herrera@colegiodomingoeyzaguirre.cl**

Introducción:

Para la esta guía, se sugieren ejemplos de problemas, desafíos u oportunidades a resolver mediante objetos o sistemas tecnológicos. Dado que el proceso de diseño, planificación, elaboración, prueba y evaluación toma tiempo, se entrega en un primer lugar, una lista sugerida de problemas, temas o desafíos.

Resuelve **uno** de los problemas con objetos o sistemas tecnológicos. Puedes seleccionar una solución, aplicando los pasos de diseño; selección de materiales, herramientas y técnicas; elaboración y pruebas de calidad.

Planteamiento de problemas

- **Ropa usada:** Elabora un objeto del área de la confección, como por ejemplo un bolso, una mochila, un títere o muñeca, a partir de ropa usada.
- **Reciclaje de papel:** Diseña, planifica, elabora y prueba la forma de hacer papel reciclado.
Para lo cual primero investiga la forma de hacer el papel, identifica los tipos de papel que se pueden emplear y los procedimientos

necesarios para su ejecución. **©Ciencias Naturales**
©Historia, Geografía y Ciencias Sociales

- **Reciclaje de desechos:** Busca soluciones para aprovechar grandes cantidades de desechos que podrían ser reutilizados o reciclados. Explica la importancia de reciclar, reparar y reutilizar. Finalmente diseña, planifica, elabora y prueba como crear un objeto usando materiales de desecho. **©Historia, Geografía y Ciencias Sociales**
- **Automóviles:** Imagina que eres un diseñador de autos, se te ha solicitado una maqueta o modelo a escala para la construcción de un nuevo automóvil. Diseña, planifica, elabora y evalúa una propuesta de un nuevo prototipo de automóvil. Debes considerar aspectos estéticos y de seguridad. **©Artes Visuales**
- **Juegos infantiles:** En el jardín infantil cercano al colegio notan que con el paso del tiempo les faltan juegos, por lo que han solicitado de la ayuda del 5º básico para que les construyan algunos nuevos rompecabezas.

Después de leer estos problemas, seguro ya habrás seleccionado uno de ellos.

Antes de aquello, te mostraré un ejemplo de cómo hacer la tarea con el siguiente ejemplo:

Recuerda que esto es solo un ejemplo el cual solo debes leer para después hacer la tarea.

EJEMPLO DESARROLLADO

Se establecen los pasos para la resolución de uno de los problemas como modelo.

Problema: diseña una “Casa del Club”, pensada para un número determinado de integrantes y con al menos dos ambientes.

- Asigna un nombre al proyecto.
- Piensa las posibilidades de diseños, dibujando tu propuesta.
- Determina el número de integrantes que tendrá el club, para así determinar el espacio necesario
- Analiza tu propuesta, identificando fortalezas y debilidades.
- Una vez decidido el diseño, procede a realizar algunos bocetos (dibujos) con ideas de forma, tamaño, color, etc.
- Realiza varios dibujos a mano alzada hasta llegar al más apropiado.

Luego redacta una lista de tareas a realizar y el tiempo estimado que te tomará cada una

Tareas	Tiempo
Investigar	
Diseñar	
Construir	
Presentar	

Al finalizar la lista de tareas, planifica y organiza los pasos a seguir en la construcción de la casita. Para cada tarea, asignan el responsable, determina los materiales necesarios para la construcción y los tiempos que estimas te tomará realizar cada tarea.

Puedes usar la siguiente tabla como ejemplo:

Tareas y procedimientos	Materiales y herramientas	Fecha término
1		
2		
3		
4		
5		

Puedes guiarte a través de las siguientes preguntas

- a) ¿Qué materiales emplearías?
- b) ¿Qué propiedades tienen los materiales seleccionados?
- c) ¿Qué herramienta ocuparías?
- d) ¿De los materiales a emplear indica cual podría ser peligroso para los niños?
- e) ¿Qué cuidados tendrías para cortar los materiales?

Construye la “Casa del Club” utilizando los materiales, herramientas, técnicas y procedimientos incorporados en el plan de construcción. Ubica la casa

preferentemente en el patio del establecimiento, en una esquina y contra un muro, para facilitar su construcción. También puede utilizarse un árbol, o cualquier elemento que sustente firmemente la casa.

Ahora sí, ...

Elige solo uno de los siguientes problemas y búscale una solución aplicando lo leído en el ejemplo anterior. Tus textos y dibujos adjúntalos a esta guía para la entrega de tu tarea.

- **Ropa usada:** Elabora un objeto del área de la confección, como por ejemplo un bolso, una mochila, un títere o muñeca, a partir de ropa usada.
- **Reciclaje de papel:** Diseña, planifica, elabora y prueba la forma de hacer papel reciclado.
Para lo cual primero investiga la forma de hacer el papel, identifica los tipos de papel que se pueden emplear y los procedimientos necesarios para su ejecución.
- **Reciclaje de desechos:** Busca soluciones para aprovechar grandes cantidades de desechos que podrían ser reutilizados o reciclados. Explica la importancia de reciclar, reparar y reutilizar. Finalmente diseña, planifica, elabora y prueba como crear un objeto usando materiales de desecho.
- **Automóviles:** Imagina que eres un diseñador de autos, se te ha solicitado una maqueta o modelo a escala para la construcción de un nuevo automóvil. Diseña, planifica, elabora y evalúa una propuesta de un nuevo prototipo de automóvil. Debes considerar aspectos estéticos y de seguridad.
- **Juegos infantiles:** En el jardín infantil cercano al colegio notan que con el paso del tiempo les faltan juegos, por lo que han solicitado de la ayuda del 5º básico para que les construyas algunos nuevos rompecabezas.