



COLEGIO DOMINGO EYZAGUIRRE
SEDE EL BOSQUE
ASIGNATURA: EDUCACIÓN FÍSICA Y SALUD
PROFESORA: CLAUDIA VALDERRAMA M.

Guía Pedagógica N°10 **(Evaluación formativa)**

Nombre:	Curso: 3° Básico C
Fecha inicio: septiembre 2020	Fecha Presentación:

Descripción Priorización Curricular MINEDUC

Unidad	Folclor
Objetivo Aprendizaje	OA1 Demostrar de forma combinada habilidades motrices básicas de locomoción, manipulación y estabilidad. OA6 Ejecutar actividades físicas de intensidad moderada a vigorosa que desarrollen la condición física
Habilidades a evaluar	Manipular, lanzar, equilibrarse
Contenido	Juegos tradicionales

Estimados niños/as, espero que se encuentren muy bien, sigan cuidándose y manteniendo las medidas de higiene y seguridad para seguir sanos.

Si tienes alguna consulta, no dudes en preguntarme al correo electrónico c.valderrama@colegiodomingoeyzaguirre.cl.

Recuerda enviar las guías de trabajo resueltas al colegio.



Comenzamos

Este mes de septiembre, es el mes de la patria, por lo que veremos la unidad de folclor, específicamente: **los juegos tradicionales chilenos**.

El **folclor** es el conjunto de tradiciones y costumbres de un pueblo, región o país, es decir el folclor, es la expresión de la cultura de un pueblo determinado distinguiéndose por su música, su baile, sus cuentos, leyendas, historias, juegos, costumbres, entre otras.

Los **juegos tradicionales** son los juegos típicos de un país, que se realizan sin intervención de tecnología, sólo es necesario el empleo de su propio cuerpo o de recursos que se pueden obtener fácilmente de la naturaleza (piedras, ramas, tierra, etc.), u objetos domésticos como botones, hilos, cuerdas, tablas, etc.

Si tienes acceso a internet, mira el video de los juegos tradicionales, para una mejor comprensión <https://www.youtube.com/watch?v=IXOuBGYfm9Q>.



Estos son algunos ejemplos de juegos tradicionales chilenos

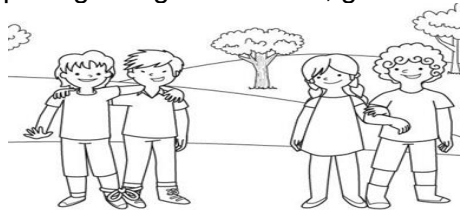
Rayuela

Este juego consiste en poner en el suelo un cajón, relleno de barro o arcilla. En la mitad del cajón tiene que haber una cuerda "lienza" que la atraviese de manera horizontal y cada jugador tiene dos tejos que debe lanzar y tratar quedar justo en la cuerda "quemada". El tejo que queda más cerca de la lienza obtiene los puntos.



Carrera de Tres Pies

Esta competencia es en parejas, donde se amarra el tobillo izquierdo de uno, al tobillo derecho del compañero y tienen que lograr coordinarse para avanzar usando esas dos piernas como si fuera una. Recorren un espacio determinado todas las parejas participantes y el primero que logra llegar a la meta, gana.



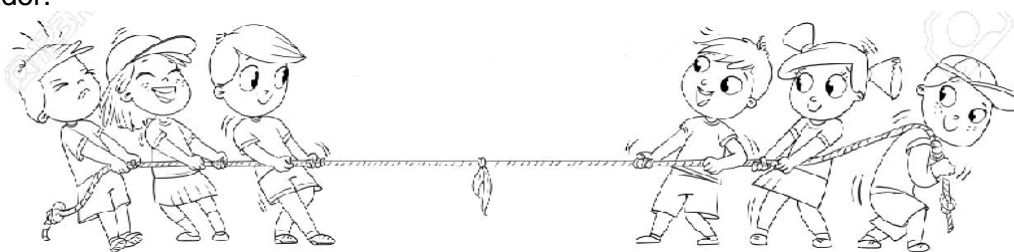
Carreras de Sacos

Los competidores se meten adentro de un saco de papa u otro que sea resistente. Luego desde una línea parten y deben ir saltando a pie juntos dentro del saco hasta que llegan a la meta. El primero que llegar, gana.



Tirar la Cuerda

Con una cuerda resistente hacer dos grupos con número equitativo de personas y en el centro de la cuerda amarrar un pañuelo. Luego de un aviso los grupos deben jalar con toda su fuerza la cuerda hasta que el pañuelo pase hacia su lado, ese será el equipo ganador.



¿Haz practicado alguno de estos juegos? Cuéntame



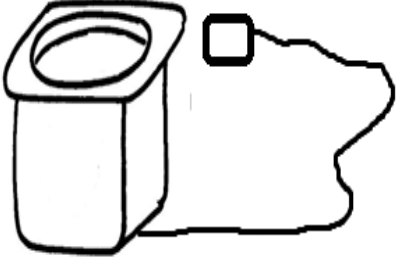
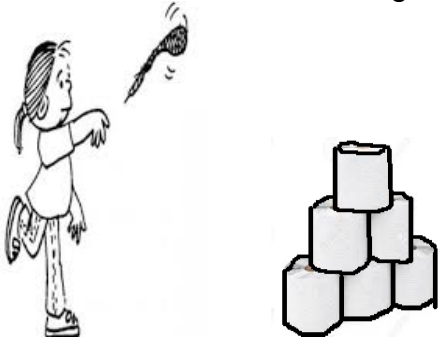
Estas fiestas patrias los invitamos a hacer juegos tradicionales en la casa y así acercar nuestras costumbres a los niños.

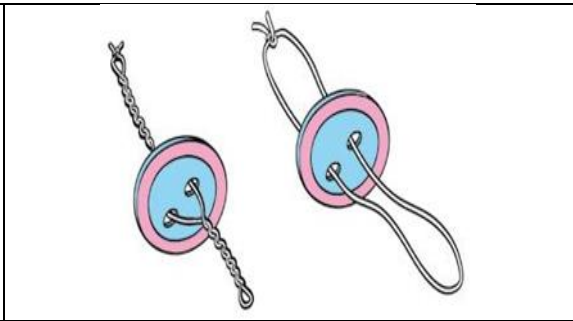
A continuación te muestro 6 juegos tradicionales. En la primera tabla están los **materiales** que necesitarás. Y en la segunda tabla esta la **descripción** de los juegos. Practica al menos 3 de estos juegos.

Materiales

1. <u>Adaptación al emboque</u> ➤ Vasito de yogurt ➤ Lana o pitilla ➤ Tapa de bebida	2. <u>Adaptación a botar tarros</u> ➤ Bolitas de calcetines ➤ 6 Confort
3. <u>Equilibrio</u> ➤ Una cuchara ➤ Pelotita de calcetines o huevo duro	4. <u>Run run</u> ➤ Botón ➤ Lana
5. <u>Saltar la cuerda</u> ➤ Cuerda	6. <u>Rayuela</u> ➤ Tiza o lana o cinta masking ➤ Moneda \$100

Descripción

1. <u>Adaptación al emboque</u> Paso 1: haz un agujero en la tapa y pasa un extremo de la lana. Amárralo. Paso 2: Perforar la parte de debajo del vaso de yogurt Paso 3: Pasa el otro extremo de la lana. La idea es tomar el vasito e intentar que la tapa ingrese al vaso. Se necesita precisión y concentración. 	2. <u>Adaptación a Botar Tarros</u> Paso 1: Armar una torre de confort en el suelo o sobre una mesa. Paso 2: Ubicarse a una distancia determinada, medianamente alejados de la torre de confort. Paso 3: Lanzar en dirección a la torre intentando botar la mayor cantidad de confort. Quien bote más tarros gana. 
3. <u>Equilibrio</u> Paso 1: ubicar chuchara en la boca. Paso 2: poner el huevo o pelotita sobre la cuchara. Paso 3: caminar un trayecto manteniendo el equilibrio sin que se caiga la pelotita o huevo.	4. <u>Run run</u> Paso 1: pasar la lana o hilo por los agujeros del boton y anudar. Paso 2: dar vueltas al boton y estirar los hilos



5. Saltar la cuerda
Paso 1: Tomar la cuerda de los extremos
Paso 2: llevar la cuerda desde atrás, por arriba hacia delante y saltar.

6. Rayuela
Paso 1: marcar en el suelo un cuadrado, con una línea horizontal en el centro.
Paso 2: ubicarse a una distancia determinada y lanzar la moneda intentando que llegue a la línea horizontal.

Responde.

1. ¿Qué tradiciones chilenas conoces? (bailes, comidas, historias, etc.)

2. ¿Qué otros juegos tradicionales chilenos conoces? Menciona 3

Autoevaluación

Marca con una X, Si o No, según corresponda.

Observaciones	No	Si
He aprendido sobre los juegos tradicionales		
He participado con entusiasmo		
Me he esforzado intentando mejorar en las habilidades que no domino		