



COLEGIO DOMINGO EYZAGUIRRE  
SEDE EL BOSQUE  
ASIGNATURA: EDUCACIÓN FÍSICA Y SALUD  
PROFESORA: CLAUDIA VALDERRAMA M.

## **Guía Pedagógica N°10** **(Evaluación formativa)**

<b>Nombre:</b>	<b>Curso:</b> 5° Básico C
<b>Fecha inicio:</b> septiembre 2020	<b>Fecha Presentación:</b>

Descripción Priorización Curricular MINEDUC

<b>Unidad</b>	Folclor
<b>Objetivo Aprendizaje</b>	OA1 Demostrar la aplicación de las habilidades motrices básicas adquiridas, en una variedad de actividades deportivas OA 6 Ejecutar actividades físicas de intensidad moderada a vigorosa que desarrollen la condición física
<b>Habilidades a evaluar</b>	Lanzar, equilibrarse
<b>Contenido</b>	Juegos tradicionales

Estimados alumnos/as, espero que se encuentren muy bien, sigan cuidándose y manteniendo las medidas de higiene y seguridad para seguir sanos.

Si tienes alguna consulta, no dudes en preguntarme al correo electrónico [c.valderrama@colegiodomingoeyzaguirre.cl](mailto:c.valderrama@colegiodomingoeyzaguirre.cl).

Recuerda enviar las guías de trabajo resueltas al colegio.



### **Comenzamos**

Este mes de septiembre, es el mes de la patria, por lo que veremos la unidad de folclor, en esta guía nos centraremos en: **los juegos tradicionales chilenos.**

### **Actividad 1**

**Lee atentamente y responde cuando se solicite.**

El **folclor** es el conjunto de tradiciones y expresiones culturales de un pueblo determinado, ya sea a través de su música, bailes, costumbres, juegos, leyendas o literatura. Estas tradiciones pasan de generación en generación.

Se podría decir, que el folclor es la expresión cultural de la identidad de un grupo, a través del cual se puede aprender sobre su historia, creencias y supersticiones, todo mediante manifestaciones en las que se unen elementos como la música y vestuario entre otras.

**¿Qué tradiciones chilenas conoces? (Bailes, comidas, música, leyendas)**

--

Los **juegos tradicionales** son los juegos típicos de un país, que se realizan sin intervención de tecnología, sólo es necesario el empleo de su propio cuerpo o de recursos que se pueden obtener fácilmente de la naturaleza (piedras, ramas, tierra, etc.), u objetos domésticos como botones, hilos, cuerdas, tablas, etc.

Algunos juegos tradicionales son:

- Las bolitas
- Carrera de sacos
- El trompo
- El volantín
- El palo encebado
- El luche
- El corre el anillo
- Atrapar a la gallina
- El run run
- Carrera de tres pies
- Tirar la cuerda tiro de argollas

## **Actividad 2**

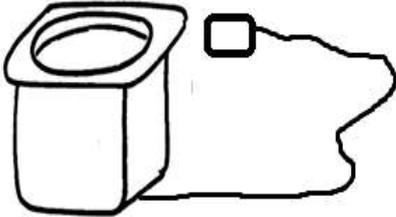
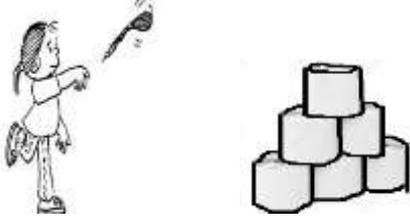
Estas fiestas patrias los invitamos a hacer juegos tradicionales en la casa y así acercar las costumbres a los niños.

A continuación te muestro 4 juegos tradicionales. En la primera tabla están los **materiales** que necesitarás. Y en la segunda tabla está la **descripción** de los juegos. Practica al menos 3 de estos juegos.

### **Materiales**

<p>1. <u>Adaptación al emboque</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Vasito de yogurt</li> <li>➤ Lana o pitilla</li> <li>➤ Tapa de bebida</li> </ul>	<p>2. <u>Adaptación a botar tarros</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Bolitas de calcetines</li> <li>➤ 6 Confort</li> </ul>
<p>3. <u>Equilibrio</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Una cuchara</li> <li>➤ Pelotita de calcetines o huevo duro</li> </ul>	<p>4. <u>Rayuela</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Tiza o lana o cinta masking</li> <li>➤ Moneda \$100</li> </ul>

### **Descripción**

<p>1. <u>Adaptación al emboque</u></p> <p><b>Paso 1:</b> haz un agujero en la tapa y pasa un extremo de la lana. Amárralo.</p> <p><b>Paso 2:</b> Perforar la parte de debajo del vaso de yogurt</p> <p><b>Paso 3:</b> Pasa el otro extremo de la lana. La idea es tomar el vasito e intentar que la tapa ingrese al vaso. Se necesita precisión y concentración.</p> 	<p>2. <u>Adaptación a Botar Tarros</u></p> <p><b>Paso 1:</b> Armar una torre de confort en el suelo o sobre una mesa.</p> <p><b>Paso 2:</b> Ubicarse a una distancia determinada, medianamente alejados de la torre de confort.</p> <p><b>Paso3:</b> Lanzar en dirección a la torre intentando botar la mayor cantidad de confort. Quien bote más tarros gana.0</p> 
--	--

### 3. Equilibrio

**Paso 1:** ubicar chuchara en la boca.

**Paso 2:** poner el huevo o pelotita sobre la cuchara.

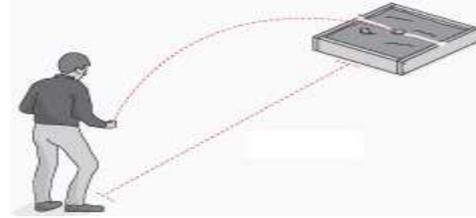
**Paso 3:** caminar un trayecto manteniendo el equilibrio sin que se caiga la pelotita o huevo.



### 4. Rayuela

**Paso 1:** marcar en el suelo un cuadrado, con una línea horizontal en el centro.

**Paso 2:** ubicarse a una distancia determinada y lanzar la moneda intentando que llegue a la línea horizontal.



### **Actividad 3**

Cuando practicamos los juegos tradicionales utilizamos distintas habilidades motrices, como saltar o lanzar, en otras se utiliza el equilibrio, la precisión (puntería) o la capacidad de la fuerza o la velocidad.

**Menciona 6 juegos tradicionales y la habilidad con que se relaciona.**

<b>Juego</b>	<b>Habilidad</b>
Ejemplo: tirar la cuerda	Fuerza
1.	
2.	
3.	
4.	
5.	
6.	

**¿Cuál es tu juego tradicional preferido?**