



ASIGNATURA: Tecnología
PROFESOR (A): ANNIA DOMÍNGUEZ RAMÍREZ

NANCY VILLASECA

ASISTENTE DE AULA: GABRIELA LEIVA DÍAZ

BYANNIS MÉNDEZ



Guía Pedagógica N°10

Nombre:	Curso: 1er Año
Fecha inicio:	Fecha Término

Descripción Curricular de la Evaluación

Nivel	N°1
Eje	
Objetivos (sólo los números)	OA 1
Habilidades a evaluar	<i>Comprender que los objetos responden a necesidades. Crear y transformar objetos tecnológicos. Crear diseños de objetos tecnológicos.</i>

¡HOLA!

Vamos a imaginar que tenemos que decorar una botella de vino, plástica, puede ser cualquier botella .

¿Cómo la vamos a decorar?

Con lanas fideos cáñamos, cintas, papel de diario de revistas, flores animales, insectos etc.

Instrucciones:

*Se necesita una botella que sirva de adorno para la mesa del comedor

*Se necesita que los adornos sean todos de una sola cosa (flores solo flores, animales solo animales etc

En primer lugar deben diseñar su botella en su cuaderno a mano alzada.

Después cuando este listo el diseño en el cuaderno, podemos trabajar en nuestra botella.

Aquí van ejemplos:



- Cuando termines tu proyecto no olvides fotografiarlo y enviarlo al whatsapp, pide ayuda a un adulto.



