



COLEGIO DOMINGO EYZAGUIRRE
SEDE EL BOSQUE
ASIGNATURA TECNOLOGÍA
PROFESOR: JULIO ARAVENA
Correo: julio.aravena3@gmail.com
+56 9 20839914

Guía Pedagógica N°3 Tecnología **(Evaluación formativa)**

Nombre:	Curso: 2° C
Fecha inicio:	Fecha Presentación:

Descripción Priorización Curricular MINEDUC

Unidad	Crear objetos tecnológicos
Objetivo Aprendizaje	Elaborar un objeto tecnológico según indicaciones del profesor, seleccionando y experimentando con: técnicas y herramientas para medir, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras; materiales como papeles, cartones, fibras, plásticos, desechos, entre otros.
Habilidades a evaluar	Demostrar iniciativa personal y emprendimiento en la creación y diseño de tecnologías innovadoras.
Contenido	Reconocer objetos tecnológicos

¡Hola a todos!

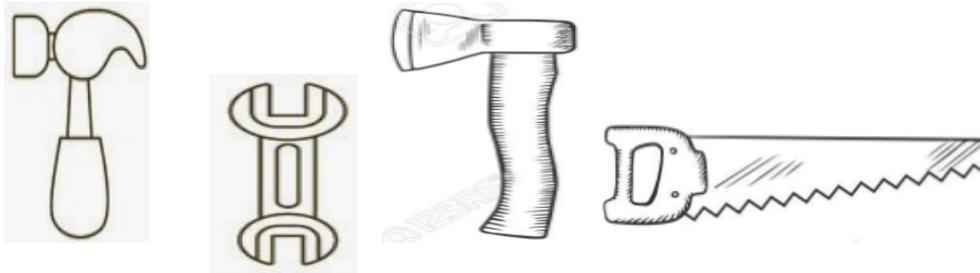
Padres les doy las gracias por su cooperación en el desarrollo de estas guías, y les pido seguir con igual o más fuerza en lo que nos resta de año escolar.

Por favor recuerden enviar guías al colegio, o vías foto al whatsapp que está junto al logo al inicio de esta guía.

1.- Con ayuda de tu familia responde verdadero o falso a las siguientes afirmaciones:

1. _____ Los objetos tecnológicos permiten satisfacer una necesidad.
2. _____ El agua es un recurso natural.
3. _____ Las personas NO son importantes para elaborar un objeto tecnológico.
4. _____ La ropa es un producto tecnológico.
5. _____ Para elaborar productos de origen natural se necesitan herramientas.
6. _____ Los objetos tecnológicos son inventados por los seres humanos.

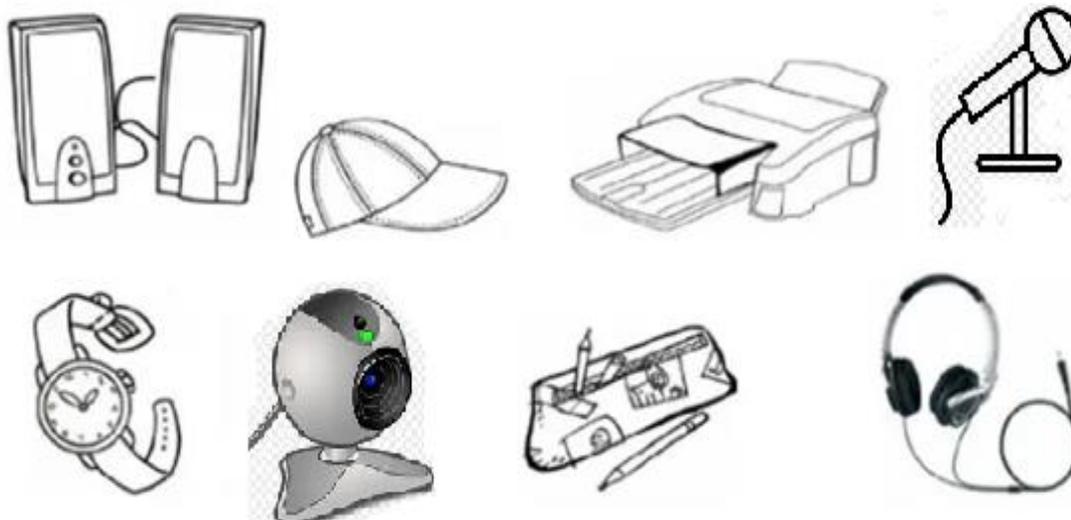
2.- Encierra las herramientas que cortan algún tipo de material.



3.- Pinta las herramientas que utiliza cada especialista.



4.- Encierra con color rojo los accesorios de un computador.



5.- Escribe el nombre de cada accesorio del computador y anota para que se utiliza.









6.- Dibuja dos objetos de tu hogar que sean creados mediante la tecnología.

