



COLEGIO DOMINGO EYZAGUIRRE  
SEDE EL BOSQUE  
ASIGNATURA Tecnología  
PROFESOR :Julio Aravena  
Correo: [julio.aravena3@gmail.com](mailto:julio.aravena3@gmail.com)  
+56 9 20839914

### **Guía Pedagógica N°3 Tecnología** **(Evaluación formativa)**

Nombre:	Curso: 8° C
Fecha inicio: Fecha de retiro desde el colegio	Fecha Presentación: Fecha de entrega en el colegio

#### Descripción Priorización Curricular MINEDUC

Unidad	<b>Crear objetos tecnológicos</b>
Objetivo Aprendizaje	Elaborar un objeto tecnológico para resolver problemas, seleccionando y demostrando dominio de: técnicas y herramientas para medir, marcar, cortar, plegar, unir, pegar, pintar, entre otras; materiales como papeles, cartones, fibras, plásticos, cerámicos, desechos, entre otros.
Habilidades a evaluar	Demostrar iniciativa personal y emprendimiento en la creación y diseño de tecnologías innovadoras.
Contenido	Creación de objetos tecnológicos

*Hola Muchachos ¿Cómo están? Creo que bien por lo que se, espero sea así.*

Les recuerdo que estas guías deben ser evaluadas y para ello ustedes deben enviar una foto vía WhatsApp al número que aparece junto al logo al inicio de esta guía. Antes de enviar la foto ustedes deben colocar el nombre y curso en donde corresponda.

En esta guía de trabajo, se espera que usted es seleccionen y representen información que les permita diseñar un producto tecnológico respetando criterios de sustentabilidad, también se pretende que usen herramientas digitales para comunicar ideas, estrategias publicitarias y proporcionar productos tecnológicos, para esto vamos a identificar algunos conceptos para que puedas diferenciar algunas ideas.

**1.-Proyecto tecnológico Sustentable:** Proyecto sustentable es el desarrollo que satisface las necesidades del presente, sin comprometer la capacidad de las generaciones futuras para satisfacer sus propias necesidades.

**2.-Perspectivas de un objeto:** La perspectiva es el arte que se dedica a la representación de objetos tridimensionales en una superficie bidimensional (plana) con la intención de recrear la posición relativa y profundidad de dichos objetos... Esta técnica ayuda a calcular las proporciones de diversos objetos para trasladarlas al papel.

**3.-Criterios de funcionamiento:**

**Técnicos:** se refiere a las medidas del objeto(alto, ancho, largo)

**Ergonómicos:** se refiere a la facilidad de manipulación y la comodidad para su uso.

**Estéticos:** es la apariencia, si es agradable para la vista del usuario

**Medioambientales** .que no daña el medio ambiente, es decir es reciclable

**Sociales:** se refiere a quienes lo pueden usar

**Materiales que usaras:**

- Material reciclado que tengas en tu hogar y lo puedas ocupar.
- Tijeras ,Pegamento muy firme. Tempera o papeles de colores.

**Instrucciones :**

Solo debes ser creativo en el diseño del objeto que realizaras y que preste una utilidad al usuario. Aquí tienes unos buenos ejemplos:



Joyero

Maceteros

Papelero

En la siguiente guía corresponderá ver los pasos que dimos en la realización de nuestro proyecto, y la autoevaluación.

**Recuerda conectarte a las sesiones con tus profesores vía meet, y enviar tus trabajos a través de cualquier medio (ENTREGA PERSONAL EN EL COLEGIO, VÍA CORREO ELECTRONICO O WHATSAPP.)**

**Cúidense, se les quiere.**