



COLEGIO DOMINGO EYZAGUIRRE  
SEDE EL BOSQUE  
ASIGNATURA: ARTES VISUALES  
PROFESOR (a): JACQUELINE NEIRA

## INSTRUCCIONES TRABAJO PRÁCTICO N°8 DEL ESTUDIANTE 5to Básico

NOMBRE: \_\_\_\_\_

### Descripción Priorización Curricular

Unidad	“Diseño contemporáneo”
Objetivo de aprendizaje	<b>OA 1:</b> Crear trabajos de arte y diseños a partir de sus propias ideas y de la observación del: • entorno cultural: Chile, su paisaje y sus costumbres en el pasado y en el presente • entorno artístico: impresionismo y postimpresionismo; y <b>diseño en Chile Latinoamérica y del resto del mundo</b>
Habilidades a desarrollar	› Demostrar disposición a expresar artísticamente.
Contenido	Diseño y arte.

### I. Introducción.

Mis queridos pollos, espero se encuentre bien junto a sus familia. Comenzamos con un nuevo contenido, espero sea interesante y entretenido para ustedes.

Recuerden que hay **3 medios de entrega**:

- 1.- El correo electrónico [j.neira@colegiodomingoeyzaguirre.cl](mailto:j.neira@colegiodomingoeyzaguirre.cl)
- 2.- Sacando una fotografía y enviándolo a mi número de contacto +569 85539520
- 3.- Ir a dejarlo al colegio (**CON NOMBRE**)

Envío abrazos cargados de cariño



**Nuestro objetivo es: “Proponer modificaciones o innovaciones a objetos de uso cotidiano”**

### II. Materiales.

- ✓ Lápiz grafito
- ✓ Goma de borrar.
- ✓ Lápices de colores o tempera u otro material para colorear.

### III. Instrucciones.

- 1.- Lee la definición y observa las imágenes.

Un diseño es el resultado final de un proceso, cuyo objetivo es buscar una solución idónea a cierta problemática particular, pero tratando en lo posible de ser práctico y a la vez estético en lo que se hace. En el tiempo cada objeto ha evolucionado, cambiando su diseño, pero cumpliendo la misma función.

2.- Según lo anterior, observa una breve **evolución** que ha tenido un objeto de uso cotidiano.



3.- Ahora observa los diseños del mismo objeto, creadas por el **artista Newson Marc**.



- ✓ Si te das cuenta desde que se inventó la silla se utiliza para sentarse. La diferencia es el diseño que se ha empleado en ella.

4.- Ahora escoge un objeto de uso cotidiano (silla, mesa, sillones, cama, u otro) que se encuentre en tu casa y que quieras modificar o innovar para mejorar su diseño. Luego dibújalo en la página de atrás. No te olvides de colorear tu objeto y ocupa la hoja completa.

**\*RECUERDA ENVIAR o ENTREGAR EL TRABAJO AL MOMENTO DE RETIRAR LAS PROXIMAS GUÍAS\***

