



COLEGIO DOMINGO EYZAGUIRRE
SAN BERNARDO
ASIGNATURA: TECNOLOGÍA
PROFESOR (a): MASSIEL DURÁN

Guía Pedagógica N° 12 TECNOLOGÍA

Nombre:	Curso: 8°A
Fecha inicio: Noviembre	Fecha: Noviembre
Puntaje: 20 puntos	Obtenido:

Descripción Curricular de la Evaluación

Eje	Resolución de problemas tecnológicos
Objetivos	OA03
Habilidades a evaluar	Aplicar, crear
Indicadores	9

Correo: me.duranmorales@gmail.com

Instagram: @_artechology

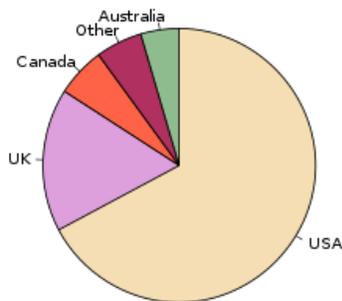
WhatsApp: +56963200481

INSTRUCCIONES: Estimado/a estudiante, a continuación, deberás leer el contenido para después desarrollar la actividad de la guía. Una vez lista la actividad, toma una fotografía y envíala por los medios anteriormente escritos si es que no puedes de forma presencial (WhatsApp, Instagram, Correo). ¡Éxito!

¿Qué es un Gráfico circular?

Un gráfico circular o gráfica circular, también llamado "gráfico de pastel", "gráfico de torta" o "gráfica de 360 grados", es un recurso estadístico que se utiliza para representar porcentajes y proporciones. El número de elementos comparados dentro de una gráfica circular suele ser de más de cuatro.

Ejemplo:

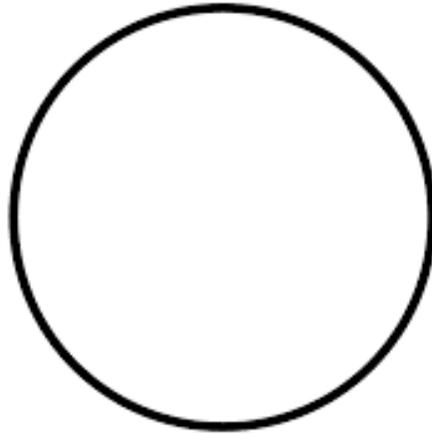


Actividad: grafica los siguientes datos en el círculo designado. Recuerda colorear cada uno de los resultados.

Total de personas encuestadas: 100

Datos a graficar:

1. A 50 personas les gusta Among Us (2 puntos)
2. A 20 personas les gusta Minecraft (2 puntos)
3. A 20 personas les gusta Mortal Kombat (2 puntos)
4. A 10 personas les gusta Pokemon Go (2 puntos)



Total de personas encuestadas: 600

Datos a graficar:

1. A 40 personas les gusta Naruto (2 puntos)
2. A 150 personas les gusta Dragon Ball (2 puntos)
3. A 200 personas les gusta Shingeki no kyojin (2 puntos)
4. A 100 personas les gusta Sailor Moon (2 puntos)
5. A 60 personas les gusta InuYasha (2 puntos)
6. A 50 personas les gusta Full Metal Alchemist (2 puntos)

