



COLEGIO DOMINGO EYZAGUIRRE
SAN BERNARDO // EL BOSQUE

ASIGNATURA: Tecnología

PROFESOR (a): Alejandra Silva
Nancy Villaseca

Guía Pedagógica N°4

Nombre:	Curso:
Fecha inicio:	Fecha Término

Descripción Curricular de la Evaluación

Unidad	N° 1
Objetivos (sólo los números)	Identificar objetos tecnológicos OA1 -
Habilidades a evaluar	Plantean posibilidades del diseño del objeto a construir.

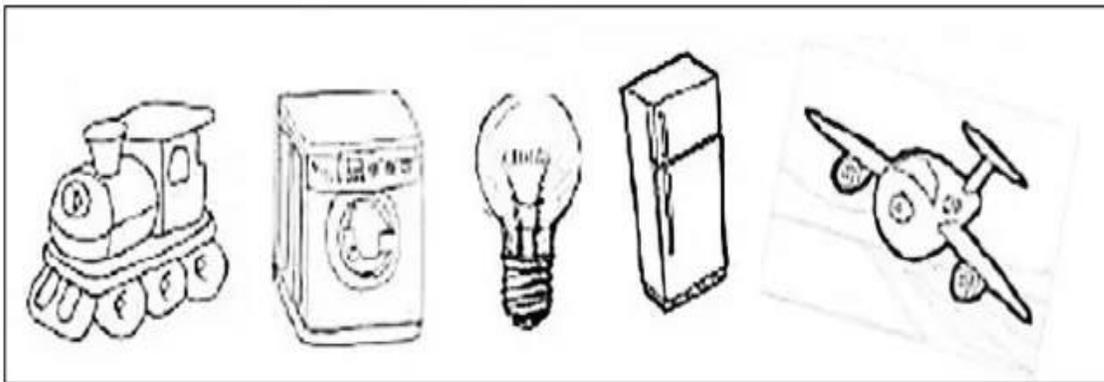
Instrucciones:

Esta guía debe estar desarrollada en tu cuaderno.

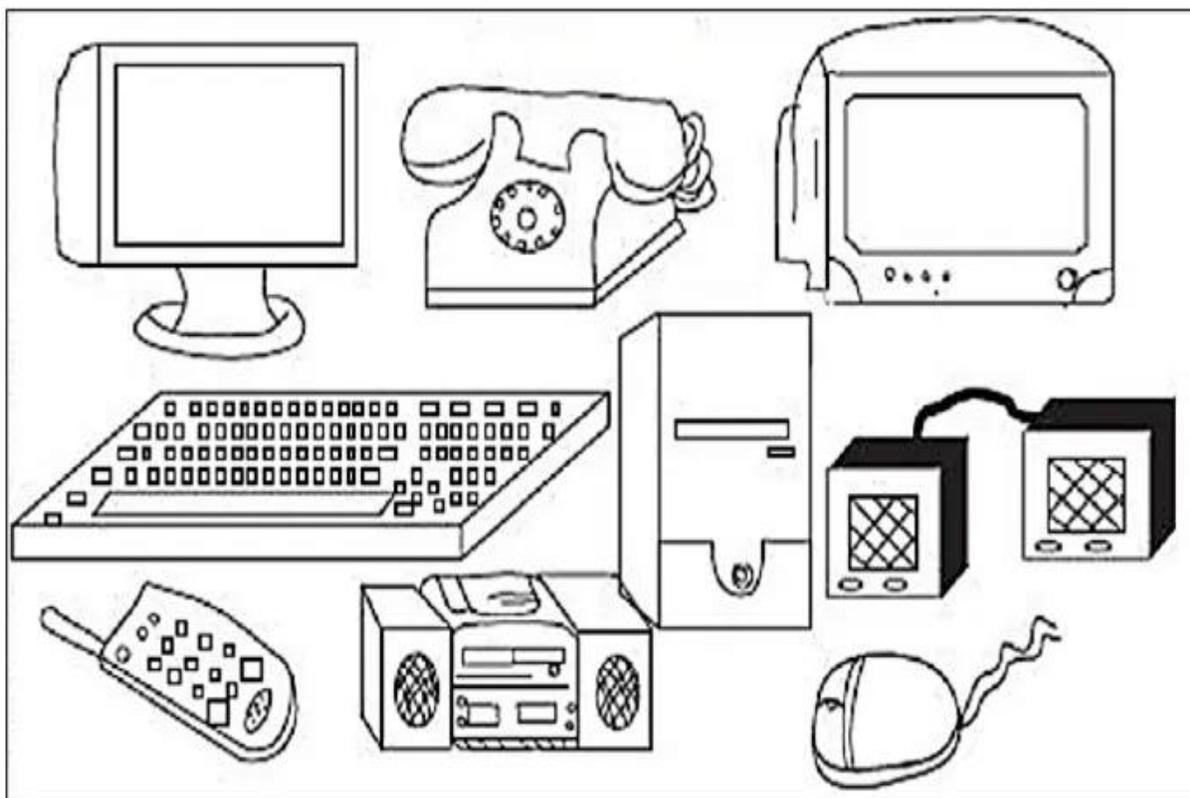
Recuerda que en lo posible debes trabajar con lápiz pasta NEGRO.

No realices todas las actividades de una vez. Toma descansos de a lo menos 15 minutos para continuar con el trabajo.

1. De acuerdo a tus conocimientos encierra en un círculo los objetos que son artefactos tecnológicos. (3 puntos)



2. Utiliza diferentes colores para identificar las partes del computador. (4 puntos)



3.- Clasifica el objeto tecnológico con las necesidades que nos satisface, escribe el numero en el cuadro que corresponde:

Comunicarnos	Vestimenta	Movilizarnos	Jugar

