



COLEGIO DOMINGO EYZAGUIRRE
SAN BERNARDO
ASIGNATURA: TECNOLOGÍA
PROFESOR(a): MASSIEL DURÁN

Guía Pedagógica N°4 Tecnología

Nombre:	Curso: 8vo ____
Fecha inicio: AGOSTO	Fecha SEPTIEMBRE

Descripción Curricular de la Evaluación

Nivel	N° 1
EJE	Resolución de problemas tecnológicos
Objetivos	OA04
Habilidades a evaluar	-Investigar -Aplicar

Instrucciones:

Lee, desarrolla y/o responde la siguiente guía de trabajo. Debes entregar esta guía en el colegio lo antes posible, ya que será calificada.

Cualquier consulta debes realizarla al correo m.duran@colegiodomingoeyzaguirre.cl / me.duranmorales@gmail.com o al celular +56963200481 en horario de Lunes a viernes (excepto miércoles) de 08:00 hasta las 14:00 hrs.

¿Qué es un producto?

Un producto es una cosa o un objeto producido o fabricado, algo material que se elabora de manera natural o industrial mediante un proceso, para el consumo o utilidad de los individuos. La palabra producto deriva del latín *productus* y posee diferentes significados según el área en el cual se emplee.

Los productos son todos aquellos objetos u artefactos, fabricados en industrias, empresas siguiendo una línea de producción o de manera artesanal por las personas.

Ahora bien, los productos se pueden diferenciar según el ciclo de vida que tengan, es decir, de utilidad. Algunos productos tienen un período de uso extenso, como el ordenador, los libros o los vehículos, pero también hay productos que expiden pronto como los alimentos, los productos de uso personal, medicamentos, entre otros.

Sin embargo, cabe destacar que la extensa o breve durabilidad de un producto es variable según sea su calidad. Es decir, los productos elaborados con materias primas o secundarias de alta calidad serán mejores y más duraderos que aquellas fabricadas a partir de materiales o recursos de poca calidad o resistencia.

Asimismo, un servicio también es un producto, pero no material, como, por ejemplo, la conexión a Internet, el acceso a los canales de TV, el servicio de un hotel o de la seguridad social. De allí, que los productos se puedan diferenciar por ser tangibles o intangibles.

Por otra parte, también se entiende por producto aquella consecuencia, efecto o resultado de una determinada situación, circunstancia o acción dada entre personas.

Actividad

1. Elegir un objeto tecnológico, y completar la siguiente tabla de recolección de datos:

Nombre del objeto elegido (2 puntos)	
Año de creación (3 puntos)	
Nombre del inventor/a (3 puntos)	
¿Para qué es usado? (4 puntos)	
¿En qué podría ser reciclado? (4 puntos)	
Línea de tiempo: anota todos los años en que ese objeto tuvo mejoras. (8 puntos)	
¿Consideras que ese objeto en un futuro dejará de ser útil? ¿Por qué? (6 puntos)	

Puntaje total	30 puntos (7,0)
Puntaje mínimo de aprobación	18 puntos (4,0)
Puntaje obtenido	
Nota	